

PRAVILA NAGRADNE IGRE

Z MaXturo na študentsko turo

OSNOVNA DOLOČILA

1. Namen nagradne igre Z MaXturo na študentsko turo v organizaciji založbe Modrijan izobraževanje, d. o. o., (v nadaljevanju organizator) je spodbujanje utrjevanje znanja ob pripravi na maturo z gradivi pod blagovno znamko MaXtura.
2. Nagradna igra poteka od 6. februarja do 31. marca 2024.
3. V nagradni igri lahko sodelujejo posamezniki, ki izpolnijo prijavni obrazec za sodelovanje v nagradni igri in:
 - kupijo kateregakoli od tečajev MaXtura, objavljenega na spletni strani <https://www.knjigarna.com/search?q=maxtura> (v tem primeru se v prijavni obrazec vnese številka naročila),

ali
 - posnamejo vsaj 30 sekund dolg video na temo Kako (bi) se enostavno pripravljala na maturo z MaXturo in ga objavijo na TikTok ali Instagram v obliki objave (in ne »storyja«). Objava mora obvezno vsebovati ključnik #maxtura in en stavek (v tem primeru udeleženec kot priponko doda fotografijo objave – zajem ekrana, da bo razvidna objava).

Sodelujejo lahko vse polnoletne osebe, ki izpolnijo zgoraj navedene pogoje. Mladoletne osebe lahko sodelujejo le prek polnoletnih zakonitih zastopnikov.

Prijave z neprimerno vsebino ne bodo upoštevane. Za neprimerno se šteje vsebina, ki spodbuja ali prikazuje sovraštvo, nasilje, ali vsebuje žaljivke ali slabšalne izraze. Prav tako ni dovoljena vsebina, za katero je verjetno, da bo uporabnike pretresla ali pri njih vzbudila gnus. Nedovoljene so tudi spolno sugestivne ali nazorne vsebine.

4. Organizator nagradne igre bo za namene nagradne igre obdeloval le podatek o njegovem e-naslovu. Zmagovalca bo organizator zaprosil za podatke o imenu, priimku in naslovu stalnega bivališča za namene pošiljanja nagrade. Podatke o e-poštnih naslovih neizbranih kandidatov organizator hrani do konca šolskega leta 2023/2024, podatke zmagovalca pa do izteka rokov, določenih z zakonodajo.

Osebni podatki udeležencev ne bodo posredovani tretjim osebam (uporabnikom) in ne bodo izneseni iz EU.

Na zahtevo udeleženca organizator omogoči dostop do udeležencevih osebnih podatkov, ki jih organizator obdeluje, in njihov izpis. Prav tako organizator na zahtevo udeležencu posreduje informacije o namenu obdelave, vrstah in rokih hrambe zadevnih osebnih podatkov; posreduje mu seznam uporabnikov, ki so jim bili osebni podatki posredovani, z navedbo, kdaj, na kateri podlagi in za kakšen namen.

Poleg tega ima udeleženec pravico do popravka, izbrisa, omejitve obdelave in prenosljivosti svojih osebnih podatkov ter pravico do ugovora, kadar se njegovi podatki obdelujejo zaradi uveljavljanja zakonitega interesa. Vse navedene pravice lahko udeleženec uveljavlja tako, da svoj zahtevek pošlje na osebni.podatki@rokus-klett.si. Če udeleženec meni, da se je pri obdelavi njegovih osebnih podatkov kršila veljavna zakonodaja, lahko poda pritožbo pri Informacijskem pooblaščenču.

5. S prijavo na nagradno igro se šteje, da se udeleženci nagradne igre oz. zanje starši/skrbniki (v nadaljevanju »udeleženci«) strinjajo s temi pravili nagradne igre.
6. Udeleženec lahko v nagradni igri sodeluje z več različnimi objavami.

IZVEDBA NAGRADNEGA ŽREBANJA IN NAGRADE

7. Organizator bo **žrebanje izvedel 1. 4. 2024 ob 14. uri.**
8. Med vsemi udeleženci nagradne igre bo **8 izžrebanih nagrajencev** prejelo vsak po **3 vstopnice za Škisovo tržnico v vrednosti 36 €.**
9. Denarno nadomestilo za nagrado ni možno. Nagrada ni prenosljiva.
10. Nagrajenec mora v roku 14 dni od prejema obvestila o tem, da je bil izžreban, organizatorju sporočiti naslednje podatke: ime, priimek ter naslov bivališča zaradi

predaje nagrade. Po tem času izgubi pravico do nagrade (brez kakršnegakoli nadomestila). Nagrado lahko po dogovoru pošljemo tudi po pošti.

11. Žrebanje nagrajencev bo v prostorih založbe Modrijan izobraževanje, d. o. o., Stegne 9 b, 1000 Ljubljana pod vodstvom tričlanske komisije, sestavljene iz predstavnikov organizatorja. Žrebanje bo izvedeno s postopkom, ki omogoča popolno naključnost.
12. Pred začetkom žrebanja komisija ugotovi število prijav, ki so v skladu z zgoraj navedenimi pogoji in ki bodo sodelovale v žrebanju.
13. Po opravljenem žrebanju bo pripravljen zapisnik, ki bo vseboval podatke o nagrajencu.
14. Rok za morebitne pritožbe je tri dni od objave rezultatov žrebanja. Vse pritožbe rešuje komisija.
15. Nagrajenec bo objavljen na spletni strani organizatorja na naslovu www.maxtura.si najkasneje tri delovne dni po žrebanju. Organizator lahko dodatno obvesti nagrajenca po pošti, telefonu ali na drugačen način.

ODGOVORNOST ORGANIZATORJA

16. Organizator lahko v vsakem trenutku spremeni zasnovo nagradne igre, če to zahtevajo vzroki tehnične ali komercialne narave oziroma vzroki, ki so na strani javnosti, ali doda v nagradni sklad dodatne nagrade. Organizator bo vsako spremembo ali zaključek nagradne igre objavil na spletni strani www.maxtura.si, tako da se bodo udeleženci lahko seznanili s spremembami.
17. Za reševanje sporov, ki bi nastali v zvezi z nagradnim žrebanjem, je pristojno sodišče v Ljubljani.
18. Pravila veljajo od 6. 2. 2024.

Ljubljana, 6. 2. 2024